



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КУЗБАССА
Государственное автономное учреждение дополнительного образования "Детский
оздоровительно-образовательный (профильный) центр "Сибирская сказка"
Тел. 8 (3843) 20-94-02, E-mail: sibir_skazka@mail.ru
ИНН 4238019767, КПП 423801001, ОГРН 1064238008493
Адрес: 654207, Россия, Кемеровская область, Новокузнецкий район, с. Костенково

Утверждаю:
Директор ГАУДО ДООЦ
«Сибирская сказка»
_____ Мешков А.В.
«__» _____ 20__ г.

Тематическая (каникулярная) смена «Хогвартс экспресс»

Возраст участников 7-16 лет

Срок реализации программы -14 дней

Овкина Елена Анатольевна,
заместитель директора
по воспитательной работе,
Гардер Карина Евгеньевна,
Ананьина Ольга Викторовна
педагоги-организаторы

Новокузнецкий муниципальный округ, с. Костенково

Тематическая(каникулярная) смена «Хогвартс экспресс»

Отличительная особенность программы	<p>Хогвартс это вымышленное место существует только во вселенной Гарри Поттера и не имеет полных прототипов в реальном мире</p> <p>Ученики школы попробуют свои силы в дисциплинах: трансфигурация, которая изучает магические превращения одних предметов в другие (декоративно-прикладное творчество); древние руны - интеллектуально-познавательные игры; создании газеты «Волшебные новости». В конце смены подводится итоги лучший факультет (отряд).</p>
Направления воспитательной деятельности, реализуемые через программу тематической смены	<p>Хогвартс это вымышленное место существует только во вселенной Гарри Поттера и не имеет полных прототипов в реальном мире</p> <p>Ученики школы попробуют свои силы в дисциплинах: трансфигурация, которая изучает магические превращения одних предметов в другие (декоративно-прикладное творчество); древние руны - интеллектуально-познавательные игры; создании газеты «Волшебные новости». В конце смены подводится итоги лучший факультет (отряд).</p>
Идея смены	<p>Все попавшие на смену оказываются в Школе Чародейства и Волшебства Хогвартс - учебное заведение волшебников, живущих в «Сибирской сказке».</p> <p>Ученики Хогвартса делятся на факультеты (отряд-факультет, готовят название, девиз)</p>
Тематическое содержание программы	Тематическое содержание программы основано на романах британской писательницей Дж. К. Роулинг. «Гарри Поттер». Книги представляют собой хронику приключений юного волшебника Гарри Поттера.
План - сетка смены	Приложение 1
Ключевые дела смены	Приложение 2
Чередование творческих поручений	Приложение 3
Дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы (ДООП)	<p>Работа творческих мастерских по ДООП «Умелые руки», «В мире изобразительного искусства». Творческие мастерские выбираются участниками смены по интересам самостоятельно. Темы занятий:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Символ года из ниток ✓ Новогодняя елочка из джута ✓ Елочки из бумаги ✓ Игрушка на елку «Дед Мороз» ✓ Оригами «Новогодние фонарики»

	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Оригами «Новогодние животные» ✓ Елочные шары из бумаги ✓ Игрушка из бумаги «Дед мороз» ✓ Новогодняя открытка 3D ✓ Рисование в стиле грантаж «Зимний пейзаж» ✓ Открытка «Елочка» ✓ Символ года из бумаги ✓ Рождественский венок ✓ Рождественская звезда ✓ Основы военной подготовки ✓ Рисование ватными палочками ✓ Колечко из бумаги «Символ года»
--	---

ГАУДО ДООЦ «Сибирская сказка»

План-сетка каникулярной смены «Хогвартс экспресс»

Девиз: «Ни дня без чуда»

	1 день	2 день	3 день	4 день
Утро	«Поступление в Хогвартс» - Заезд в лагерь Распределение по факультетам - Расселение по корпусам. Отрядная работа Игра на знакомство и взаимодействие	Репетиции, осмотр у врача, отрядная работа: игры на командообразовании	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования, подготовка к отрядному шоу «Таланты Хогвартса»
День	Работа в отряде: инструктаж по правилам проживания, ТБ, выбор названия отряда, девиза, репетиционные часы, подготовка к открытию смены	Игра по станциям «В мире Гарри Поттера»	Игра на местности «Экзамен по СОВ» (Стандарты Обучения Волшебству)	Съемка волшебных Клипов-караоке «Хогвартсмусик» репетиции, отрядная работа
Вечер	Открытие смены «Хогвартс экспресс»	Смотр -конкурс отрядных уголков «Гостинная Факультета»	Отрядное КТД Дисотека	Большой квиз «Гарри Поттер»
	5 день	6 день	7 день	
Утро	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования Отрядное шоу «Таланты Хогвартса»	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования, репетиции Подготовка к закрытию	Операция «Хогвартс экспрес возвращается домой» До новых волшебных встреч!	
День	Игра на местности «Битва за Хогвартс»	Репетиции, отрядная работа	Выезд	
Вечер	Фестиваль волшебных Клипов-караоке «Хогвартсмусик» Дисотека	Закрытие смены «Хогвартс Экспресс» Прощальный огонек		

Ключевые дела смены

Открытие смены «Хогвартс экспресс». Каждый отряд готовит номер на открытие смены. Номер – визитка, представление факультета.

Игра по станциям «В мире Гарри Поттера» Каждый факультет по маршрутному листу переходит от станции к станции, выполняя задания.

Святочный бал. Один человек показывает движения под музыку, задача команды повторять за ним. Песни и музыка тематические.

Стражи Хогвартса. Задача команды спеть 5-10 песен, связанных с магией и волшебством.

Вингардиум Левиоса. Показать пантомимой тематические слова. Например, шляпа, волшебная палочка, мантия, полет на метле и т.д.

Кольцо Квиддича. Команде необходимо попасть мячом в обруч. Каждый участник команды может кинуть мяч только один раз.

Волшебный механизм. Команде необходимо показать (с помощью друг друга) определённый механизм, предмет, явление. Например, полет на метле, Хогварт Экспресс, Волшебные шахматы и т.д.

Совиная почта. Команда стоит в кругу. Задача передать лист бумаги по кругу с помощью локтей.

Смотр -конкурс отрядных уголков «Гостиная Факультета» Каждый факультет украшает свою гостиную (холл корпуса/отрядное место) и готовит тематическое представление на 5 минут. Может использовать разнообразные жанры для представления. Оценивается: Внешний вид, креативность, эстетичность, сплоченность отряда, презентация, гостеприимство.

Игра на местности «Экзамен Стандарты Обучения Волшебству». Каждому отряду дается бланк для записи ответов, необходимо на территории центра найти 18 QR-кодов. Команда находит QR-код, сканирует, отвечает на вопрос (решает задание) и ответ записывает в бланк.

Варианты заданий:

- ✓ с помощью эмоджи угадать персонажа (маг, замок, 100, лев, кубок – правильный ответ Альбус Дамблдор), (девочка, пирок, кеды, очки – правильный ответ Полумна Лавгуд), (учитель, волк, луна – правильный ответ Римус Люпин), (приведение, плачущий смайл, девочка – правильный ответ Плакса Миртл), (конь, орел – правильный ответ гипогриф Клювокрыл);
- ✓ сделать фотографию всего отряда и скинуть на номер педагога-организатора;
- ✓ соотнести название созвездий с их изображением;
- ✓ найти 10 заклинаний, которые зашифрованы в квадрате;
- ✓ найти на картинке доброго призрака среди злых и написать номер этого призрака;
- ✓ разгадать загадку и найти правильное зелье и написать его номер в бланке ответов;
- ✓ в определенном тексте вставить пропущенные слова и записать их в бланк;

- ✓ в лабиринте найти правильный путь к кольцу и записать номер этого кольца;
- ✓ отгадать логическую загадку и записать ответ;
- ✓ по клеточкам нарисовать изображение, которое зашифровано и написать название этого растения;
- ✓ шарады;
- ✓ угадать загадку про магическое животное;
- ✓ бонусный QR-код;

Большой квиз «Гарри Поттер».

Каждый отряд делится на несколько команд и в отряде проводит интеллектуальную игру, состоящую из нескольких раундов. (Вожатые приносят итоги и по звеньям награждают команды, набравшие наибольшее количество баллов)

1 тур «Разминка» – 10 вопросов на общие знания по вселенной Гарри Поттера. Открытые вопросы.

2 тур «Покинь пределы разума» - 8 вопросов и даны несколько подсказок (картинки), задача участников догадаться, что с помощью подсказок зашифровано.

3 тур «На лайте» - 10 вопросов с 4 вариантами ответов.

4 тур «Я знаю» - дано 8 отрывков из фильмов. Задача участников посмотреть отрывки и ответить на вопросы. Один отрывок – один вопрос.

5 тур «Кто хочет стать миллионером?» - 10 вопросов с вариантами ответов. За первый правильный ответ начисляется один балл, за каждый последующий правильный ответ начисляется еще 0,1, если ответ будет неверный, то все правильные ответы обнуляются и снова начинаются с 1 балла.

6 тур «Нумерология» - 8 вопросов, зашифрованных с помощью одной цифры и первых букв слов, пример 7КТЛ – 7 Крестражей Темного Лорда.

7 тур «Под силу только Гермионе» - 8 вопросов из мира Гарри Поттера. Сложные вопросы.

Подводятся результаты и команды награждаются грамотами.

Игра на местности «Битва за Хогвартс» или снежные баталии.

(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке «Снежные баталии»)

Фестиваль волшебных Клипов-караоке «Хогвартсмusic» - концертная программа, в которой отряд участвует полным составом и исполняет хором выбранную песню, при этом изображая содержание песни в виде клипа. Номер оценивают ребята других отрядов.

Отрядное шоу «Таланты Хогвартса». В отряде проводится концертная программа шоу-тантов. Каждый ребенок обладает каким-то талантом и именно на этом мероприятии могут показать свой талант другим. Вожатые помогают подготовить номер каждому ребенку или группе детей.

Заккрытие смены «Хогвартс экспресс» праздничный концерт с творческими номерами, подведением итогов и церемонией награждения.

Чередование творческих поручений

Название	ЗАДАНИЕ
Полеты на метле	Зарядка. Отряд снимает видео со своей тематической зарядкой.
Травология	Дизайнеры Обсудить и придумать - всем отрядом. Создать и изготовить - можно группой ребят. Сделать свое волшебное растение для школьной оранжереи из тех материалов, что есть в вашем распоряжении. К растению должно быть: название, для чего оно нужно, описание некоторых свойств (чем оно уникально).
История магии	Летописцы. Отряд должен описать события дня в формате стенгазеты (формат А3) в 2 экземплярах. В летописи должны отображаться основные общелагерные и отрядные моменты. Оформление на выбор отряда.
Трансфигурация	Двойники/пародии. Отряд ищет каких-либо персонажей (мульт герои, известные личности, предметы и т.д.), схожих с ребятами. Далее, необходимо сделать фотоколлаж из двух фотографий (на одном фото – ребенок, на другом – персонаж).
Трансгрессия	Сюрпризники. Сделать сюрпризы другим отрядам.
Астрономия	Оптические иллюзии. Отряд создает оптическую иллюзию с помощью подручных средств.
Защита от темных искусств	Совет на день. Отряд снимает видео с каким-то советом/мудростью/пожеланием на день.
Зельеварение	Эксперименты. Отряд придумывает какой-либо эксперимент, чтобы было интересно смотреть и захотелось бы повторить. Снимает на видео.
Заклинания	Лайфхаки. Отряд придумывает какой-либо лайфхак, для жизни в школе волшебства. Снимает на видео.
Нумерология	Логические задачи, вопросы, ребусы Отряд готовит для других отрядов различные логические задачи, вопросы, ребусы, загадки и т.д. в формате видео или презентации.
Прорицания	Ода предмету на территории Сказки. Отряд должен придумать стихотворение с предсказанием о предмете, который достанется отряду путем жеребьевки. Этот стихотворение оформляется на листе бумаги формата А4. Оформление на выбор отряда.

Уход магическим существами	за Чудовищная книга о чудищах. Необходимо восстановить чудовищную книгу о чудищах. Для этого отряд придумывает свое волшебное существо, описывает его характеристики и способности. Оформляет все это в виде рисунка формат А5 в 1 экземпляре.
Магловедение	Радио. Отряд придумывает различные рубрики для радио (например, погода, спорт, новости, гороскоп, гадания, топ, реклама и т.д.), прописывает текст, подбирает музыку, картинки и т.д., далее договаривается со звукорежиссером о времени для звукозаписи.

ГАУДО ДОООЦ «Сибирская сказка»