



М И Н И С Т Е Р С Т В О О Б Р А З О В А Н И Я К У З Б А С С А  
Государственное автономное учреждение дополнительного образования “Детский  
оздоровительно-образовательный (профильный) центр “Сибирская сказка”  
Тел. 8 (3843) 20-94-02, E-mail: sibir\_sказка@mail.ru  
ИНН 4238019767, КПП 423801001, ОГРН 1064238008493  
Адрес: 654207, Россия, Кемеровская область, Новокузнецкий район, с. Костенково

Утверждаю:

Директор ГАУДО ДООЦ  
«Сибирская сказка»

Мешков А.В.

«\_\_\_» 20\_\_\_ г.

**Тематическая (каникулярная) смена «Хогвартс экспресс»**

Возраст участников 7-16 лет

Срок реализации программы -14 дней

Овкина Елена Анатольевна,  
заместитель директора  
по воспитательной работе,  
Гардер Карина Евгеньевна,  
Ананьина Ольга Викторовна  
педагоги-организаторы

Новокузнецкий муниципальный округ, с. Костенково

## Тематическая(каникулярная) смена «Хогвартс экспресс»

Отличительная особенность программы	<p>Хогвартс это вымышленное место существует только во вселенной Гарри Поттера и не имеет полных прототипов в реальном мире</p> <p>Ученики школы попробуют свои силы в дисциплинах: трансформация, которая изучает магические превращения одних предметов в другие (декоративно-прикладное творчество); древние руны - интеллектуально-познавательные игры; создание газеты «Волшебные новости». В конце смены подводится итоги лучший факультет (отряд).</p>
Направления воспитательной деятельности, реализуемые через программу тематической смены	<p>Хогвартс это вымышленное место существует только во вселенной Гарри Поттера и не имеет полных прототипов в реальном мире</p> <p>Ученики школы попробуют свои силы в дисциплинах: трансформация, которая изучает магические превращения одних предметов в другие (декоративно-прикладное творчество); древние руны - интеллектуально-познавательные игры; создание газеты «Волшебные новости». В конце смены подводится итоги лучший факультет (отряд).</p>
Идея смены	<p>Все попавшие на смену оказываются в Школе Чародейства и Волшебства Хогвартс - учебное заведение волшебников, живущих в «Сибирской сказке».</p> <p>Ученики Хогвартса делятся на факультеты (отряд-факультет, готовят название, девиз)</p>
Тематическое содержание программы	<p>Тематическое содержание программы основано на романах британской писательницей Дж. К. Роулинг. «Гарри Поттер». Книги представляют собой хронику приключений юного волшебника Гарри Поттера.</p>
План - сетка смены	Приложение 1
Ключевые дела смены	Приложение 2
Чередование творческих поручений	Приложение 3
Дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы ( ДООП )	<p>Работа творческих мастерских по ДООП «Умелые руки», «В мире изобразительного искусства». Творческие мастерские выбираются участниками смены по интересам самостоятельно. Темы занятий:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Символ года из ниток</li> <li>✓ Новогодняя елочка из джута</li> <li>✓ Елочки из бумаги</li> <li>✓ Игрушка на елку «Дед Мороз»</li> <li>✓ Оригами «Новогодние фонарики»</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Оригами «Новогодние животные»</li> <li>✓ Елочные шары из бумаги</li> <li>✓ Игрушка из бумаги «Дед мороз»</li> <li>✓ Новогодняя открытка 3D</li> <li>✓ Рисование в стиле грантаж «Зимний пейзаж»</li> <li>✓ Открытка «Елочка»</li> <li>✓ Символ года из бумаги</li> <li>✓ Рождественский венок</li> <li>✓ Рождественская звезда</li> <li>✓ Основы военной подготовки</li> <li>✓ Рисование ватными палочками</li> <li>✓ Колечко из бумаги «Символ года»</li> </ul>
--	---

ГАУДОДООН «Сибирская сказка»

## План-сетка каникулярной смены «Хогвартс экспресс»

Девиз: «Ни дня без чуда»

	1 день	2 день	3 день	4 день
<i>Утро</i>	<p><b>«Поступление в Хогвартс» - Заезд в лагерь</b>  <b>Распределение по факультетам - Расселение по корпусам.</b>  <b>Отрядная работа</b>  <b>Игра на знакомство и взаимодействие</b></p>	<p><i>Репетиции, осмотр у врача, отрядная работа: игры на командообразование</i></p>	<p><i>Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования</i></p>	<p><i>Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования, подготовка к отрядному шоу «Таланты Хогвартса»</i></p>
<i>День</i>	<p><i>Работа в отряде: инструктаж по правилам проживания, ТБ, выбор названия отряда, девиза, репетиционные часы, подготовка к открытию смены</i></p>	<p><b>Игра по станциям «В мире Гарри Поттера»</b></p>	<p><b>Игра на местности «Экзамен по СОВ» (Стандарты Обучения Волшебству)</b></p>	<p><i>Съемка волшебных Клипов-караоке «Хогвартсмузик» репетиции, отрядная работа</i></p>
<i>Вечер</i>	<p><b>Открытие смены «Хогвартс экспресс»</b></p>	<p><b>Смотр -конкурс отрядных уголков «Гостинная Факультета»</b></p>	<p><b>Отрядное КТД</b>  <b>Дискотека</b></p>	<p><b>Большой квиз «Гарри Поттер»</b></p>
	5 день	6 день	7 день	
<i>Утро</i>	<p><i>Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования</i>  <b>Отрядное шоу «Таланты Хогвартса»</b></p>	<p><i>Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования, репетиции</i>  <b>Подготовка к закрытию</b></p>	<p><b>Операция «Хогвартс экспресс возвращается домой»</b>  <b>До новых волшебных встреч!</b></p>	
<i>День</i>	<p><b>Игра на местности «Битва за Хогвартс»</b></p>	<p><i>Репетиции, отрядная работа</i></p>	<p><i>Выезд</i></p>	
<i>Вечер</i>	<p><b>Фестиваль волшебных Клипов-караоке «Хогвартсмузик»</b>  <b>Дискотека</b></p>	<p><b>Закрытие смены «Хогвартс Экспресс»</b>  <b>Прощальный огонек</b></p>		

### Ключевые дела смены

**Открытие смены «Хогвартс экспресс».** Каждый отряд готовит номер на открытие смены. Номер – визитка, представление факультета.

**Игра по станциям «В мире Гарри Поттера»** Каждый факультет по маршрутному листу переходит от станции к станции, выполняя задания.

**Святочный бал.** Один человек показывает движения под музыку, задача команды повторять за ним. Песни и музыка тематические.

**Стражи Хогвартса.** Задача команды спеть 5-10 песен, связанных с магией и волшебством.

**Вингардиум Левиоса.** Показать пантомимой тематические слова. Например, шляпа, волшебная палочка, мантия, полет на метле и т.д.

**Кольцо Квиддича.** Команде необходимо попасть мячом в обруч. Каждый участник команды может кинуть мяч только один раз.

**Волшебный механизм.** Команде необходимо показать (с помощью друг друга) определённый механизм, предмет, явление. Например, полет на метле, Хогварт Экспресс, Волшебные шахматы и т.д.

**Совиная почта.** Команда стоит в кругу. Задача передать лист бумаги по кругу с помощью локтей.

**Смотр -конкурс отрядных уголков «Гостиная Факультета»** Каждый факультет украшает свою гостиную (холл корпуса/отрядное место) и готовит тематическое представление на 5 минут. Может использовать разнообразные жанры для представления. Оценивается: Внешний вид, креативность, эстетичность, сплоченность отряда, презентация, гостеприимство.

**Игра на местности «Экзамен Стандарты Обучения Волшебству».** Каждому отрядудается бланк для записи ответов, необходимо на территории центра найти 18 QR-кодов. Команда находит QR-код, сканирует, отвечает на вопрос (решает задание) и ответ записывает в бланк.

#### Варианты заданий:

- ✓ с помощью эмоджи угадать персонажа (маг, замок, 100, лев, кубок – правильный ответ Альбус Дамблдор), (девочка, пирок, кеды, очки – правильный ответ Полумна Лавгуд), (учитель, волк, луна – правильный ответ Римус Люпин), (приведение, плачущий смайл, девочка – правильный ответ Плакса Миртл), (конь, орел – правильный ответ гипогриф Клювокрыл);
- ✓ сделать фотографию всего отряда и скинуть на номер педагога-организатора;
- ✓ соотнести название созвездий с их изображением;
- ✓ найти 10 заклинаний, которые зашифрованы в квадрате;
- ✓ найти на картинке доброго призрака среди злых и написать номер этого призрака;
- ✓ разгадать загадку и найти правильное зелье и написать его номер в бланке ответов;
- ✓ в определенном тексте вставить пропущенные слова и записать их в бланк;

- ✓ в лабиринте найти правильный путь к кольцу и записать номер этого кольца;
- ✓ отгадать логическую загадку и записать ответ;
- ✓ по клеточкам нарисовать изображение, которое зашифровано и написать название этого растения;
- ✓ шарады;
- ✓ угадать загадку про магическое животное;
- ✓ бонусный QR-код;

### **Большой квиз «Гарри Поттер».**

Каждый отряд делиться на несколько команд и в отряде проводят интеллектуальную игру, состоящую из нескольких раундов. (Вожатые приносят итоги и по звеньям награждают команды, набравшие наибольшее количество баллов)

1 тур «Разминка» – 10 вопросов на общие знания по вселенной Гарри Поттера.  
Открытые вопросы.

2 тур «Покинь пределы разума» - 8 вопросов и даны несколько подсказок (картинки), задача участников догадаться, что с помощью подсказок зашифровано.

3 тур «На лайте» - 10 вопросов с 4 вариантами ответов.

4 тур «Я знаю» - дано 8 отрывков из фильмов. Задача участников посмотреть отрывки и ответить на вопросы. Один отрывок – один вопрос.

5 тур «Кто хочет стать миллионером?» - 10 вопросов с вариантами ответов. За первый правильный ответ начисляется один балл, за каждый последующий правильный ответ начисляется еще 0,1, если ответ будет неверный, то все правильные ответы обнуляются и снова начинаются с 1 балла.

6 тур «Нумерология» - 8 вопросов, зашифрованных с помощью одной цифры и первых букв слов, пример 7КТЛ – 7 Крестражей Темного Лорда.

7 тур «Под силу только Гермионе» - 8 вопросов из мира Гарри Поттера.  
Сложные вопросы.

Подводятся результаты и команды награждаются грамотами.

### **Игра на местности «Битва за Хогвартс» или снежные баталии.**

(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке «Снежные баталии»)

**Фестиваль волшебных Клипов-караоке «Хогвартсmusic»** - концертная программа, в которой отряд участвует полным составом и исполняет хором выбранную песню, при этом изображая содержание песни в виде клипа. Номер оценивают ребята других отрядов.

**Отрядное шоу «Таланты Хогвартса».** В отряде проводится концертная программа шоу-талантов. Каждый ребенок обладает каким-то талантом и именно на этом мероприятии могут показать свой талант другим. Вожатые помогают подготовить номер каждому ребенку или группе детей.

**Закрытие смены «Хогвартс экспресс»** праздничный концерт с творческими номерами, подведением итогов и церемонией награждения.

## Чередование творческих поручений

Название	ЗАДАНИЕ
<b>Полеты на метле</b>	<b>Зарядка.</b> Отряд снимает видео со своей тематической зарядкой.
<b>Травология</b>	<b>Дизайнеры</b> Обсудить и придумать - всем отрядом. Создать и изготовить - можно группой ребят. Сделать свое волшебное растение для школьной оранжереи из тех материалов, что есть в вашем распоряжении. К растению должно быть: название, для чего оно нужно, описание некоторых свойств (чем оно уникально).
<b>История магии</b>	<b>Летописцы.</b> Отряд должен описать события дня в формате стенгазеты (формат А3) в 2 экземплярах. В летописи должны отображаться основные общелагерные и отрядные моменты. Оформление на выбор отряда.
<b>Трансфигурация</b>	<b>Двойники/пародии.</b> Отряд ищет каких-либо персонажей (мульт герои, известные личности, предметы и т.д.), схожих с ребятами. Далее, необходимо сделать фотоколлаж из двух фотографий (на одном фото – ребенок, на другом – персонаж).
<b>Трансгрессия</b>	<b>Сюрпризники.</b> Сделать сюрпризы другим отрядам.
<b>Астрономия</b>	<b>Оптические иллюзии.</b> Отряд создает оптическую иллюзию с помощью подручных средств.
<b>Защита от темных искусств</b>	<b>Совет на день.</b> Отряд снимает видео с каким-то советом/мудростью/пожеланием на день.
<b>Зельеварение</b>	<b>Эксперименты.</b> Отряд придумывает какой-либо эксперимент, чтобы было интересно смотреть и захотелось бы повторить. Снимает на видео.
<b>Заклинания</b>	<b>Лайфхаки.</b> Отряд придумывает какой-либо лайфхак, для жизни в школе волшебства. Снимает на видео.
<b>Нумерология</b>	<b>Логические задачи, вопросы, ребусы</b> Отряд готовит для других отрядов различные логические задачи, вопросы, ребусы, загадки и т.д. в формате видео или презентации.
<b>Прорицания</b>	<b>Ода предмету на территории Сказки.</b> Отряд должен придумать стихотворение с предсказанием о предмете, который достанется отряду путем жеребьевки. Этот стихотворение оформляется на листе бумаги формата А4. Оформление на выбор отряда.

<b>Уход за магическим существами</b>	<b>Чудовищная книга о чудищах.</b> Необходимо восстановить чудовищную книгу о чудищах. Для этого отряд придумывает свое волшебное существо, описывает его характеристики и способности. Оформляет все это в виде рисунка формат А5 в 1 экземпляре.
<b>Магловедение</b>	<b>Радио.</b> Отряд придумывает различные рубрики для радио (например, погода, спорт, новости, гороскоп, гадания, топ, реклама и т.д.), прописывает текст, подбирает музыку, картинки и т.д., далее договаривается со звукорежиссером о времени для звукозаписи.

ГАУДОДООН «Сибирская скамейка»