



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КУЗБАССА  
Государственное автономное учреждение дополнительного образования “Детский  
оздоровительно-образовательный (профильный) центр “Сибирская сказка”  
Тел. 8 (3843) 20-94-02, E-mail: sibir\_skazka@mail.ru  
ИНН 4238019767, КПП 423801001, ОГРН 1064238008493  
Адрес: 654207, Россия, Кемеровская область, Новокузнецкий район, с. Костенково

Утверждаю:  
Директор ГАУДО ДООЦ  
«Сибирская сказка»  
Мешков А.В.  
«\_\_\_» 20\_\_ г.

**Тематическая (каникулярная) смена «Мой Кузбасс»**

Возраст участников 7-16 лет

Срок реализации программы -14 дней

Овкина Елена Анатольевна,  
заместитель директора  
по воспитательной работе,  
Гардер Карина Евгеньевна,  
Ананьина Ольга Викторовна  
педагоги-организаторы

Новокузнецкий муниципальный округ, с. Костенково

## Тематическая (каникулярная) смена «Мой Кузбасс»

Отличительная особенность программы	Программа рассчитана на 14 дневную смену, в течение которой предполагается приобщение участников к краеведению через познавательную деятельность, актуализацию имеющихся и полученных новых знаний об истории, традициях, географических и природных особенностях Кузбасса.
Направления воспитательной деятельности, реализуемые через программу тематической смены	Туристско-краеведческая, интеллектуально-познавательная, физкультурно-оздоровительная и досуговая деятельность.
Идея смены	<p>Через ключевые дела смены развивать любознательность и интерес к изучению родного края, активизировать познавательную деятельность, расширять объем знаний и краеведческий кругозор.</p> <p>Каждый день смены — это путешествие по воображаемому городу, станции которого олицетворяют разные объекты городской инфраструктуры городов Кузбасса. Каждое утро на общем собрании отряды слушают экскурсовода, который кратко рассказывает про предстоящий день. Каждый день посвящен определенному объекту инфраструктуры на работу которого делается акцент в течении дня.</p>
Тематическое содержание программы	<p>Смена «Мой Кузбасс» это уникальное путешествие. Наш центр это воображаемый город, который славится своей сказочной красотой и доброжелательными жителями. За 14 дней участники смены познакомятся со всеми достопримечательностями воображаемого города, знакомство будет интересным, плодотворным и ярким. Путешествуя, участники смены смогут научиться чему-то новому, а также завести новых друзей. Во время путешествия будут следующие остановки: «Управляющая компания Д.О.М.», «Дом Культуры», «Краеведческий музей», «Завод «Знамя», «Парк развлечений «Капитошка», «Отдел полиции», «Цирк», «Телерадиокомпания», «Планетарий», «Спортивная Арена», «Рынок», «ТРЦ «Планета», «Вокзал».</p> <p>Отряды будут следовать по общим местам, и делать остановки там, где считают нужным их сделать гиды-экскурсоводы.</p>
Атрибуты	Каждый день отряды выполняя задания и участвуя в мероприятиях зарабатывают местную валюту

	<p>«кузбассики» (50, 30, 20), которые в течение смены можно обменять на бонусы (отмена зарядки, выбор песен на дискотеку, внеочередной выбор спортивплощадки, отрядная фотосессия).</p> <p>«Кузбассики» так же необходимо копить для «большой стройки», итогового КТД «Город будущего».</p>
План - сетка смены	Приложение 1
Ключевые дела смены	Приложение 2
Чередование творческих поручений	Приложение 3
Спортивные соревнования	<p>На протяжении всей смены отряды участвуют в различных спортивных соревнованиях. Победа, в которых приносит дополнительные «Кузбассики».</p> <p>Примеры игр: футбол, пионербол\волейбол, снайпер, личные рекорды спорта, спортивные эстафеты.</p>
Дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы ( ДООП )	<p>В рамках реализации ДООП «Умелые руки», ДООП «Самоделкин» проводятся занятия и мастер-классы по темам:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Оригами «Мишка символ Кузбасса», «Сибирский медведь».</li> <li>✓ ИЗО (пиратская открытка, тантоморезки).</li> <li>✓ Камни наших гор и рек.</li> <li>✓ Сквиш «Уголек».</li> <li>✓ Магнит «Кузбасс».</li> <li>✓ Обереги народов Кузбасса.</li> <li>✓ Шахтёрская каска для фотографий.</li> <li>✓ Макет Кемеровской области.</li> <li>✓ «Флаг Кузбасса».</li> </ul>
Дополнительные материалы	Приложение 4

Приложение 1

**План-сетка каникулярной смены «Мой Кузбасс»**

	<b>1 день Остановка «Управляющая компания Д.О.М.»</b>	<b>2 день Остановка «Дом Культуры»</b>	<b>3 день Остановка «Краеведческий музей»</b>	<b>4 день Остановка «Завод «Знамя»</b>
<b>Утро</b>	Заезд, размещение, операция «Уют»	Репетиции, осмотр у врача	Торжественное открытие малых спортивных игр.	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования
<b>День</b>	<i>Работа в отряде: инструктаж по правилам проживания, ТБ, БЖ, выбор названия отряда, девиза <b>Игра на местности «Здравствуй, Сказка».</b></i>	<i>Отрядная работа: игры на командообразование, репетиционные часы, подготовка к открытию смены</i>	<i>Отрядная работа/упражнения на командообразование/ <b>Конкурс - Смотр отрядных уголков «Домашняя галерея»</b></i>	<i>Подготовка к КТД репетиционные часы.</i>
<b>Вечер</b>	<b>Игра на местности «Миксер</b> Работа в отряде, Дискотека Огонек знакомства	<b>Концертная программа, посвящённая открытию смены</b> Дискотека Огонек	<b>Игра по станциям «Кузбасс, давай!»</b> Дискотека Рефлексия дня	<b>Концертная программа «В мире профессий»</b> Дискотека Огонек
	<b>5 день Остановка «Парк развлечений «Капитошка»</b>	<b>6 день Остановка «Отдел полиции»</b>	<b>7 день Остановка «Цирк»</b>	<b>8 день Остановка «Телерадиокомпания»</b>
<b>Утро</b>	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования	<b>Игра на местности Города Кузбасса 1 этап</b>	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования	Мастерские, отрядная работа, спортивные соревнования
<b>День</b>	<i>Репетиционные часы, работа в отряде <b>Игра по станциям «День Ивана Купалы»</b></i>	<b>Игра на местности Города Кузбасса 2 этап</b>	<i>Репетиционные часы, работа в отряде <b>Игра на местности «Зверополис»</b></i>	<b>Игра на местности «Газета»</b>
<b>Вечер</b>	<b>Игра на местности «Макро-игры»</b> Дискотека Огонек	<b>Игра на местности Города Кузбасса 3 этап</b> Дискотека Рефлексия дня	<b>Концертная программа «Цирк»</b> Дискотека Огонек	Отрядное КТД Дискотека Огонек
	<b>9 день Остановка «Планетарий»</b>	<b>10 день Остановка «Спортивная Аrena»</b>	<b>11 день Остановка «Рынок»</b>	<b>12 день Остановка «ТРЦ «Планета»</b>
<b>Утро</b>	Мастерские, отрядная работа, спортивные	Мастерские, отрядная работа, спортивные	Игра на местности «Арбат»1 этап	Игра на местности «Город Будущего»

	<i>соревнования</i>	<i>соревнования</i>		
<i>День</i>	<i>Подготовка к КТД, репетиционные часы.</i>	<i>Игра по станциям «Игры народов Кузбасса» Отрядная работа подготовка к конкурсу</i>	<i>Игра на местности «Арбат» 2 этап</i>	<i>Торжественное закрытие Малых Олимпийских игр. Отрядная работа</i>
<i>Вечер</i>	<i>Концертная программа «Звезды Кузбасса» Дискотека Рефлексия дня</i>	<i>Танцевальный конкурс «Герои спорта» Дискотека Огонек</i>	<i>Игра на местности «Арбат» 3 этап</i>	<i>Конкурс рекламы «Приезжайте к нам» Дискотека Рефлексия дня»</i>
	<i>13 день Остановка «Вокзал»</i>	<i>14 день</i>		
<i>Утро</i>	<i>Подготовка к закрытию смены, репетиционные часы</i>	<i>Операция «Чемоданчик»</i>		
<i>День</i>	<i>Отрядная работа/репетиции</i>	<i>ВЫЕЗД</i>		
<i>Вечер</i>	<i>Концертная программа закрытия смены Костер Дискотека Прощальный огонек</i>			

## Ключевые дела смены

**Концертная программа «Открытие смены»** - праздничный концерт, на котором отряды представляют свои визитки в творческой форме.

**Игра на местности «Здравствуй, Сказка»** - знакомство с территорией лагеря, правилами и законами центра «Сибирская сказка». Отряд путешествует по территории лагеря, играет на ТОЧКАХ в игры на знакомство и взаимодействие. Вожатый рассказывает о правилах поведения, законах смены из Приложения 2 Модельной программы тематической (каникулярной) смены.

**ТОЧКА между 6 и 7 корпусами.** Правила поведения в жилых корпусах: разувайся, не мусори, уважай труд горничных, смывай воду в унитазе после себя, не засоряй, не кидай мусор и бумагу в унитаз, не рисуй на стенах, шкафах, тумбочках. Соблюдай личную гигиену, содержи личные вещи и имущество центра в чистоте и порядке. Относись бережно к имуществу центра.

**ТОЧКА у столовой.** Мой и обрабатывай руки. Волосы оформляй в хвост или в косу. Не сиди на подоконниках, не отламывай плитку, не катайся по перилам. За столовуюходить нельзя, там техническая зона, движется транспорт.

**ТОЧКА баскетбольные кольца у клуба.** Здесь можно играть в стритбол, в 33, попади с предыдущего места. Нельзя висеть на кольце (оно может сломаться) и не рви сетки. За клубходить нельзя. Там техническая зона, движется транспорт.

**ТОЧКА малое футбольное поле.** Нельзя висеть на воротах. Проводи постоянный осмотр тела на предмет поиска клещей, особенно после игр на траве, по высокой траве лучше неходить.

**ТОЧКА песочное волейбольное поле.** Песком бросаться нельзя, на песке играют только в закрытой обуви. После 20:00 на этой площадке и любых других мы не играем. Не сори на спортивных площадках, прежде, чем уйти – проверь, не остался ли после тебя мусор. Играть можно только в присутствии взрослого или помощника. Играем мы только с ребятами из своего отряда.

**ТОЧКА площадь перед клубом и Флагшток.** Здесь будут проходить линейки мероприятия дискотеки. Флагшток это место предназначено для флагов РФ и Кузбасса. Это государственная символика, поэтому подниматься на флагшток можно только тем людям, кто поднимает и снимает флаг. Уважительно относись к символам страны. На дискотеку одевайся по погоде. Во время дискотеки не бегай по площади. Кто не танцует, тот идет в корпус или играет на спортивных площадках в присутствии взрослого. Во время выступлений не мешай выступать другим отрядам, на выступление отряд готовится за один номер до своего. Во время выступления внимательно смотреть и поддерживать выступающих, телефон поставить на вибро - вызов. Запрещается свистеть и жевать жевательные резинки. После выступления отряда аплодируем.

**ТОЧКА тренажерная площадка.** Находится на тренажёрах можно только со взрослыми. Прочитай основные правила со стенда.

**ТОЧКА у медпункта.** Если что-то заболит обязательно говорить своим вожатым. Если есть аллергия на что-либо, тоже сообщить. Одеваться по погоде. Днём обязательно надевать головные уборы. Медик работает круглосуточно. Осматривать тело на предмет

клещей необходимо минимум 5 раз в день. Осмотреть все мягкие части тела (шея, локоть, под коленками, живот, паховая область). Если обнаружили клеща, который ещё не впился, то обязательно сообщить взрослому, не давить, а снять и заклеить скотчем. Если уже впился, самому не вытаскивать, с взрослым идти в медпункт.

**ТОЧКА центральные ворота.** Родителям и посетителям приезжать во время смены запрещено. Общение возможно только по телефону. Внимательно почитайте в корпусе список продуктов, которые разрешены и запрещены (вредные для детского питания). Запрещён выезд за пределы территории центра во время пребывания на смене на любой промежуток времени, исключение - если безвозвратно. Запрещено выходить за территорию.

**ТОЧКА между 5 корпусом и стадионом.** В этом корпусе работают директор, бухгалтерия, секретарь, заместители директора по безопасности, по административно-хозяйственной части, инженер-энергетик. В этот корпус детям вход запрещён.

**ТОЧКА стадион и спортивплощадка (коробка).** На стадионе играть в спортивные игры можно только в спортивной обуви и под присмотром взрослых, на голове должен быть надет головной убор, необходимо иметь с собой воду и средство от мош카ры. На воротах нельзя висеть.

**ТОЧКА асфальтированное волейбольное поле.** Здесь можно играть в пионербол и волейбол. Не мусорить и убирать после себя. Запрещается висеть на сетке, садиться на место судьи, обязательно иметь головные уборы (кепки, банданы, панамы) и удобную обувь с фиксированной пяткой (не сланцы).

**ТОЧКА крытый теннисный корт.** Запрещается сидеть на теннисных столах. Теннисная сетка, ракетки и шарик могут получить ваши руководители. После того, как вы поиграете, нужно все снять и принести в отряд.

**ТОЧКА площадка для воркаута.** Можно находиться на ней только под присмотром взрослых.

**Смотр - конкурс отрядных уголков «Домашняя галерея»** - каждый отряд готовит представление своего отрядного уголка на 5 минут. Представление может включать в себя разнообразные жанры (танец, песня, миниатюра и т.д.). Жюри оценивает по следующим критериям: внешний вид, креативность, эстетичность, сплоченность отряда, презентация, гостеприимство.

**Игра на местности «Миксер»** - направлена на знакомство всех участников смены. Данное мероприятие не требует подготовки от участников. Ведущими являются вожатые всех отрядов.

В назначенное время все отряды собираются перед клубом. Ведущий объясняет цель сбора и просит вожатых рассчитать своих ребят с 1 до 24. После этого по сигналу все ребята расходятся к ведущим с табличкой, номер которого соответствует его порядковому номеру. Все первые номера идут к ведущему с цифрой «1» на табличке. Для удобства лучше, если ведущие встанут на стулья со своим номером в руках, чтобы участники видели, куда идти. Как только все разойдутся по своим местам, ведущие проводят с образовавшейся группой игры на знакомство, взаимодействие и поднятие эмоционального фона. Когда ребята встают в круг, каждый раз представляемся и по кругу, все называют свои имена. На проведение каждого блока - 5 минут. По завершению игр из одного блока ведущий опять рассчитывает группу на 1-24 и ребята вновь расходятся по своим новым

номерам. В каждом блоке проводятся одинаковые игры во всех группах. Так происходит 5 кругов, после 5 блока все собираются у клуба и завершают общей игрой «Ручеек».

**1 круг «Я люблю сегодня тех, кто...»** (Ветер дует на того...) Все играющие стоят в кругу. Ведущий стоит в центре круга. Он произносит фразу, которая начинается словами: «Я люблю сегодня тех, кто...». Те, кто отвечает условию, должны поменяться местами. Ведущий должен занять место, кто не успел, тот становится в круг и представляется.

**2 круг «Эволюция»** Каждому ребенку необходимо эволюционировать от «лунтика» до «профессора». Стадии эволюции: «лунтик» (показываем ушки-антенки), «школьяр» (показываем «очки»), «мастер» (прикладываем кулак ко лбу, поза думающего человека), «маэстро» (изображается как дирижер), «профессор» («протираем нимб над головой»). Перейти на новый уровень можно победив в игре камень-ножницы-бумага человека, который был на такой же стадии. Например: Встречаются два «лунтика», знакомятся, играют, победитель становится «школьаром» и ищет «школьяра», проигравший остается «лунтиком» и ищет «лунтика». Кто стал профессором, тот отходит в обговоренное заранее место и ждут, пока все закончат Игра заканчивается, когда все «эволюционируют», должно оставаться по одному каждого героя.

**3 круг «Лавата»** Дети, стоя в кругу и держась за руки, двигаются приставными шагами сначала в одну, а при повторе слов - в другую сторону, произнося: Дружно танцуем мы - тра-та-та, тра-та-та, Танец любимый наш - это "лавата". Хэй (затем в другую сторону). Ведущий говорит: "За ручки держались?" - дети отвечают, («да») «а за плечи?» Дети берут друг друга за плечи и повторяют слова с движениями вправо-влево. Дальше - уши, талия, коленки, щиколотки и т.п.

**4 круг «Вожатый, ребенок директор»** Дети делятся на две приблизительно равные группы, в каждой группе дети с разных отрядов. Принцип, как в игре камень-ножницы-бумага, только нужно будет показывать, после счета – раз, два, три, договорившись всей командой какого-то персонажа. Есть вожатый – он говорит: «А давайте поиграем» и руками делает фонарики (вы показываете), есть директор, говорит: «А дети с кем?», ставя руки в бока. И Ребенок: «Есть хотим», крутит рукой по животу. Директор побеждает вожатого, вожатый – ребенка, а ребенок – директора. Ребенок – главный человек в лагере. Вы договариваетесь, кого всей командой будете показывать, на раз-два-три показываете. Игра идет до трех побед. Каждый раз обозначаете, кто победил и счет.

**5 круг «Прыг-прыг табурет»** Все встают в круг друг за другом паровозиком, прыгают по кругу, произнося слова: «Прыг-прыг-табурет». «Ты мне нравишься сосед» - на эти слова поворачиваются вокруг себя и, остановившись, ищут глазами участника на противоположной стороне круга. С кем встретились глазами (или кто им понравился), к тому они подбегают, обнимаются и знакомятся. Затем встают в круг в том месте, где нашел себе друга (значит, не возвращается на свое прежнее место в кругу). И вновь прыгают, повторяя те же действия несколько раз. После этого - ставим в несколько ручейков лицом к клубу.

**«Ручеек»** Игроки образуют пары, берутся за руки и поднимают их вверх образуя ворота, Ворота становятся друг за другом на расстоянии шага. Один или несколько участников идут под воротами и выбирают пару, разбивая ворота. Пара - новые ворота

(знакомятся между собой), пройдя под всеми воротами, становятся в конце колонны. Оставшаяся половинка выбирает себе новую пару. И так по кругу.

**Игра по станциям «Кузбасс, давай!»** - игра по станциям, направленная на командообразование, умение работать в команде. Задача отряда – набрать, как можно больше баллов, пройдя все станции.

№	Станция	Задание
1	Ракета Леонова	Команде необходимо показать (с помощью друг друга) определённый механизм, предмет, явление. Например: мотор, корабль, штурм и тд.
2	Танцуй, Кузбасс	Один человек показывает движения под музыку, задача команды повторять за ним. Песни и музыка тематические.
3	Почта Кузбасса	Команда стоит в кругу. Задача передать лист бумаги по кругу с помощью локтей.
4	Знатоки Кузбасса	За 5 минут каждой команде необходимо ответить на наибольшее количество вопросов про Кузбасс.
5	Юнармия	Каждой команде необходимо промаршировать от старта до финиша, время фиксируется по последнему человеку, который переступит финиш.
6	Герб команды	Задача команды нарисовать герб своей команды на асфальте мелом.

**Концертная программа «В мире профессий»** - каждый отряд готовит творческий номер (жанр отряды выбирают самостоятельно) об одной из профессий.

#### Ход мероприятия

- Добрый вечер, уважаемые телезрители. В студии сегодня с вами работают ведущие \_\_\_\_\_ и \_\_\_\_\_
- Сегодня мы приветствуем вас, на нашем телепроекте «В мире профессий».
- С детства каждый из нас задается вопросом «Кем быть?» Как, среди тысяч разнообразных профессий выбрать именно ту, с которой захочется связать жизнь.
- Как сделать этот сложный выбор? Как не ошибиться?
- Сегодняшняя наша передача - это путеводитель по профессиям.
- И мы, вместе с Вами, отправляемся в путешествие «В мир профессий».
- Первый сюжет нам подготовил \_\_\_\_\_ отряд.
- Врач – это одна из древнейших специальностей. Люди, обладающие навыками лечения болезней, всегда были в почете.
- История профессии врача берет свое начало с первобытных времен. Ученые доказали, что предки проявляли интерес к здоровью, умели лечить переломы, накладывали швы на рану, пытались лечить зубы.
- Сегодня про эту профессию нам расскажет \_\_\_\_\_ отряд
- Мы продолжаем знакомство с профессиями.
- О чём же наш следующий сюжет?
- Человек стал заниматься строительством сразу, как только у него появилась необходимость в ночлеге или укрытии от погодных невзгод.
- Подробнее о профессии «строитель» нам расскажет \_\_\_\_\_ отряд.

- Мы пытались пройти на проект «Мастер Шеф. Дети.», чтобы познакомиться с юными поварами, но кастинг на проект уже закрыли.
- Однако \_ отряд вызвались нам помочь и готовы познакомить нас с профессией «повар». А знаете ли вы, сколько блюд можно приготовить из картошки.
- Ну, сколько? Жареная и пюре.
- Да? А ну считай. Картошка жареная, отварная, пюре, дальше, картофель фри, картофель пай...
- Это еще что такое?
- Это готовиться стружками в масле.
- Так бы и говорила, а то пай. Ну и все?
- Нет, не все, пожалуй. Картофельные пирожки с мясом, грибами, картофельные оладьи... картофельный рулет, запеканка, картофель тушеный с черносливом...картофель тушеный с лавровым листом и с перцем, картофель молодой отварной с укропом...
- Всё, всё, не продолжай. Мне что-то кушать захотелось, пойду, перекушу.
- А мы посмотрим сюжет \_ отряда о профессии «повар»
- Еще одна профессия, про которую у нас есть сюжет – экскурсовод.
- Профессия экскурсовода востребована на рынке туристического бизнеса. Туристы, путешествуя по странам, с интересом слушают экскурсовода. Через его рассказы знакомятся с городами, достопримечательностями, музеями, архитектурой.
- Миллионы людей открывают для себя новый мир, когда узнают о памятниках старины, природы, культуры. Поэтому глубокий и интересный рассказ экскурсовода особенно важен.
- Давайте посмотрим сюжет \_ отряда
- Профессия шахтёра считается в наши дни одной из самых опасных и экстремальных, её выбирают самые мужественные и смелые люди.
- Работа шахтёра заключается в добыче различных руд в подземных шахтах. Это очень тяжёлый труд, рабочим приходится спускаться на большую глубину в так называемый забой, где и происходит добыча, например, угля или золота, которые впоследствии подаются наверх с помощью специальных транспортных средств.
- Эта работа для самых мужественных представителей сильного пола.
- \_ отряд подготовил свой сюжет про эту профессию
- Профессий много в мире есть,  
Их невозможно перечесть.  
Сегодня многие нужны,  
И актуальны, и важны.
- На свете много есть профессий,  
И каждая нужна, друзья!
- На свете много есть профессий,  
И одна из них - твоя.
- На этом наша передача «В мире профессий» подошла к концу.
- До новых встреч!

**Игра по станциям «День Ивана Купалы»** - отряды передвигаются от станции к станции, выполняя задания, зарабатывая призовые баллы.

№	Станция	Задание
1	Коромысло судьбы	Участникам с помощью ложек необходимо наполнить сосуд с водой до определенной отметки. Даётся 5 минут. Вода находится на расстоянии 10 метров от наполняемого сосуда. Фиксируется время.
2	Веселая капитошка	Участникам необходимо как можно быстрее по кругу передать воздушный шарик, наполненный водой. Фиксируется время.
3	Душа Шамана	Участникам необходимо опустошить тазик с водой, но необычным способом, каждый участник должен ударить по воде ладошкой. Команда выбирает сама стратегию. Фиксируется количество воды, которая осталась в емкости (с помощью линейки) и фиксирует результат.
4	Капли счастья	Каждому участнику достается стаканчик, который необходимо наполнить водой, которой «управляет» ведущий. После истечения времени (5 минут) вся вода собирается в общий сосуд и ведущий измеряет количество (с помощью линейки) и фиксирует результат.
5	Течет ручей, бежит ручей, и я ничья, и ты ничей	Все участники команды встают друг за другом. И с помощью стаканчиков передают воду, которой необходимо заполнить сосуд с водой. Передача осуществляется следующим образом – первый участник переливает воду второму стоя к нему спиной и поднимая руки над головой, второй участник подставляет свой стакан и передает третьему и т.д. Передавать воду можно пока не закончилось время (5 минут). После чего ведущий измеряет количество воды (с помощью линейки) и фиксирует результат.
6	Невидящее око	Команда выбирает одного человека, который с закрытыми глазами должен пройти по «лабиринту» и принести обратно ведро с водой. Команда в это время подсказывает направления (право, лево, вперед, назад).

**Игра на местности «Макроигры»** - Участникам выдаётся бланк, на котором указаны игровые станции и время, в которое нужно прийти. На каждой станции встречаются две команды из разных отрядов. Задача участников – пройти как можно больше игровых станций и победить соперников.

(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке «Командные поединки «Макроигры»)

**Игра на местности «Города Кузбасса»** - отряд делится на несколько групп.

1 этап: Необходимо найти как можно больше мест, обозначенных в бланке игры и разгадать загадки. Пройдя весь квест, каждая группа выбирает себе герб одной из территорий Кузбасса для следующих этапов.

2 этап: Каждая группа оформляет герб (формат А3). И «улучшает» качества герба на индивидуальных станциях.

3 этап: Задача каждой группы – найти и «завоевать» гербы других отрядов.

(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке «Развлекательная игра «Покемон в России»)

**Игра на местности «Зверополис»** - игра, в которой педагоги переодеваются в различных животных. Задача отрядов найти всех животных, выполнить их задания, сфотографироваться с ними, получить жетон. Все жетоны необходимо доставить в штаб лагеря. По количеству заработанных жетонов определяется победитель игры. Итог игры - совместная фотография и «животных».

(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке «Игра на местности «Зверополис»)

**Концертная программа «Цирк».** Отряды готовят номера циркового жанра или представляют жанр в творческой форме.

#### **Ход мероприятия**

Сюда, сюда скорее -

Здесь будет цирк у нас.

Начнется представление

Веселое сейчас.

Здесь будут акробаты,

Жонглеры, прыгуны.

Сегодня гости наши.

Увидеть их должны!

- Уважаемые зрители, вы любите тайны? Появления, исчезновения, перемещения, иллюзию чудодейственных превращений?

Ребята, которые сейчас появятся на нашей арене, мастерски владеют своим телом, их мускулатуре позавидует любой атлет. Акробаты нашего цирка самые талантливые. В своих выступлениях они используют более 30 видов акробатических номеров. Итак, приветствуем \_ отряд

-На арену нашего цирка выходят дрессированные животные. Мы знаем, что сейчас по всему миру запрещают эксплуатацию животных. Но только в \_ отряде дрессировщики используют самые гуманные способы дрессировки, а животные сами просятся на сцену. Встречаем.

- Сейчас на арене появятся самые эпатажные, яркие, оригинальные артисты нашего циркового представления. Такого вы никогда не видели, и больше никогда не увидите - эксклюзивное Фрик-шоу \_ отряда.

- Фокусы. Иногда фокусников называют обманщиками, но это не так. Ловкость рук, и никакого мошенничества! Искусство фокусников - тонкое и сложное. Овладение им требует очень большого труда \_ отряд готов погрузить вас в мир иллюзий и фокусов, встречаем.

- Следующими своё выступление приготовили самые веселые ребята нашей цирковой семьи. Клоунада от \_ отряда заставит вас плакать от смеха. А вы знали, что слово «клоун» произошло от латинского «colonus»-человек из простонародья. Встречаем клоунов громкими аплодисментами.

- Гвоздь нашей программы – цирк на воде, надеюсь, вы захватили дождевики или зонтики, чтобы не быть намоченными брызгами ярких выступлений наших артистов. Ваши аплодисменты.

- Искусство сохранения равновесия тела – эквилибристика. В современном цирке существует множество видов этого жанра - ручная, на канате, на шаре, на лестнице, на проволоке, на штейн-трапе, на катушках, на велосипедах. Свои чудеса эквилибристики нам продемонстрирует \_ отряд, встречаем

- На этом наше цирковое представление закончилось. Ещё раз подарим наши аплодисменты всем артистам.

Благодарим за внимание, всем до свидания!

**Игра на местности «Газета»** - каждый отряд получает 2 темы для издания газеты (Хобби, спорт, любовь, юность, детство, искусство, гламур/мода, музыка, кулинария, творчество, кино, мультфильмы, животные, растения, лето в разгаре, здоровье, здоровый образ жизни, экология).

(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке «Игра на местности «Газета»)

**Концертная программа «Звезды Кузбасса»** - каждый отряд выбирает и готовит 3 концертных номера любого жанра. Оценивают выступления зрители.

**Танцевальный конкурс «Герои спорта»** конкурс, где каждый отряд выполняет различные танцевальные конкурсные задания.

(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке «Танцевальный конкурс»)

#### **Игра на местности «Арбат»**

**1 этап** – каждый отряд зарабатывает местную валюту «кузбассики» на различных станциях с заданиями. После прохождения 1 этапа отряд подсчитывает количество средств, которые смогли заработать и распределяют между всеми участниками отряда.

**2 этап** – каждый отряд выбирает предприятие и открывает его (предприятие может быть любое, кроме: загса, массажного салона и парикмахерской), придумывает рекламу и начинает работу. Каждый участник может быть, как работником, так и посетителем.

**3 этап** – каждый отряд подсчитывает сумму заработанных кузбассиков и сообщают педагогу-организатору. После этого между всеми отрядами начинается аукцион. На аукционе можно получить сладкие призы или лоты от вожатых. Названия всех лотов – зашифрованы. После объявления каждого лота оговаривается цена – 100 кузбассиков, если отряд готов купить, то он поднимает табличку с номером своего отряда. Если желающих приобрести лот – несколько, то цена увеличивается на 100 кузбассиков за каждый отряд.

**Конкурс рекламы «Приезжайте к нам»** - отряды выбирают территорию Кузбасса, снимают рекламу про эту территорию, где рассказывают о достопримечательностях, погоде, территории, местных жителях и т.д.. В назначенный день проводится просмотр рекламы, подводятся итоги.

Примеры номинаций: Гран-при, I место, II место, III место. Остальные отряды получают призы в какой-либо номинации: «Лучшая режиссёрская работа», «Лучшая сценарная работа», «Лучшая операторская работа», «Лучшее музыкальное сопровождение», «Лучшая работа художника по костюмам и декорациям», «Лучшая

актерская игра», «Лучшая мужская роль», «Лучшая женская роль», «Лучшее отображение темы».

**Игра по станциям «Игры народов Кузбасса»** - на каждой станции отряд ждет новая игра.

№	Станция	Игра
1	Игра народов Шории «Солнце»	Ведущий – «Солнце» встаёт в центр круга. Солнце ходит по кругу и указывает на каждого по очереди и говорит: «Нянь» либо «Кежи». Те, которых водящий-солнце назвал кежи, выходят из круга, встают парами и берутся за руки, другие нянь - берутся за руки и остаются на месте, тоже в парах. Образуются две группы пар: нянь-нянь и кежи-кежи. Пары каждой показывают, загаданные ведущим предметы (чайник, пылесос, утюг, какое-то животное). Победит та пара, которая сделает самую оригинальную фигуру. Считаем количество побед.
2	Игра народов Шории «Кемзин?» (Кто ты?)	Атрибуты: биты для городков, мел. Начертить на асфальте 4 отметки (квадрат, каждый из которых на метр дальше от предыдущего): заяц («козан»), лиса («тулгу»), волк («пору»), медведь («апшак») и подписать каждую. Уровни сложности метания палки (от «зайца» до «медведя»). Нужно попасть битой в начерченный квадрат. Играет 10 человек от отряда. Игрок стоит на месте и кидает биту до отметок. Отметка «заяц» - это начальный уровень, игрок, который его прошел, переходит на уровень «волка» - и т.д. Нужно в большем составе дойдет до «медведя». Если игрок при метании заступил за линию уровня, попытка не засчитывается. Считаем количество «медведей».
3	Игра народов Шории «Ловкий охотник»	Атрибуты: теннисные мячики. Метание мячей в цель. Играет 10 человек от отряда. Если остается время – играют остальные желающие. Участники играют по 2 человека («охотники»). Их задача попасть мячиком в цель (обруч). Кто больше всех попал, тот и победил.
4	Телеутская народная игра «Сыргатажыргар»	Командная игра. Игроки делятся на две команды и выбирают своего старшего. Старший одной из команд незаметно для другой прячет в руку одного из игроков своей команды кольцо. Старший другой команды пытается с трёх попыток угадать, у кого находится кольцо. Если угадывает, то поёт песню и получает кольцо, а его команда получает право прятать кольцо. Если старший не угадал, у кого спрятано кольцо, то команда, прятавшая кольцо, поёт ему смешную песню и вновь прячет кольцо. Считаем количество удачных попыток
5	Телеутская народная игра	Атрибуты: бейсбольные мячи, мел. Подписать на асфальте названия животных – чем крупнее зверь, тем меньше

	«Уйадан адарга»	очков (например: лось – 5, медведь – 10, лиса – 30, заяц – 70, белка – 100). Команда выстраивается напротив мишеней, их цель попасть в наиболее мелкого зверя и набрать как можно больше очков. Играет весь отряд, считаем общее количество заработанных отрядом очков.
6	Телеутская народная игра «Камчы»	Атрибуты: кегли – 12 шт., теннисные мячи. В ряд выстраиваются кегли – 12 шт., расстояние между ними – 10-12 см. Цель игры – последовательно сбить все кегли. Выигрывает тот, кто быстрее сбьёт по одной кегле весь ряд. Играет 10 человек от отряда. Считаем победителей.
7	Игра народов Шории «Окрас»	Участники делятся на две команды (чётное количество). Согласно правилам, надо сбить противника ударом плеча, прыгая только на одной ноге и держа руки за спиной. Выигрывает команда, сбившая большее количество «врагов», т.е. поставив соперника на обе ноги.
8	Телеутская народная игра «Плат кабыжарга»	Участники игры выстраиваются в одну шеренгу. Игрок, стоящий в шеренге первым, держит платок. Два игрока из конца шеренги бегут наперегонки, их цель – первым схватить платок. Игрок, схвативший платок, становится первым, а проигравший возвращается в конец шеренги и соревнуется с игроком, который теперь стоит последним.
9	Телеутская народная игра «Кёскабышкан»	Желающий голить вызывается сам или выбирается по считалке. Голящему завязывают глаза и ведут к порогу. Раскручивая, приговаривают: «Алтайга парсан – алтын порсок акел!» («На Алтай поедешь – шесть барсуков принеси!») и т.д. И только проговорят последние слова – разбегаются в разные стороны, а голящий может искать и ловить. Тот, кого осалит голящий, заменяет его, а прежний начинает убегать вместе с остальными.
10	Телеутская народная игра «Оионок»	Игроки образуют круг. В центре круга с закрытыми глазами стоит водящий. Кто-нибудь из игроков задевает водящего. Водящий должен узнать, кто к нему прикоснулся. Если ему это удаётся, то его место занимает опознанный игрок, и игра продолжается. Считаем количество правильных ответов.

**Концертная программа «Праздники городов Кузбасса».** Отряды готовят представление – презентацию народных праздников Кемеровской области.

#### **Ход мероприятия**

- Добрый вечер Сибирская сказка.
- В Кузбасском крае ежегодно отмечают множество разных интересных праздников.
- Сегодня мы предлагаем поучаствовать в самых интересных праздниках Кузбасса.
- Мы начинаем с праздника, посвященного лесному растению, которое приходится по вкусу многим сибирякам

- Наверняка вы знаете его по характерному чесночному запаху и съедобным стеблям.
- Встречаем \_ отряд с праздником «День колбы-черемши».
- Шубка шапка рукавички на носу сидят синички борода и красный нос- это дедушка мороз
- Все знают этого доброго старишку по подаркам, которые он оставляет детям в новогодние ночь, но мало кто знает, как он празднует свой собственный день рождения.
- Встречаем \_ отряд. Праздник «День рождения Деда мороза»
- Казаки издавна известны своей небывалой удастью и весёлым нравом поэтому фестиваль казачьей культуры кузнецкая вольница собирает самые интересные творческие коллективы по всему Кузбассу
- Встречайте \_ отряд «Фестиваль казачьей культуры».
- Этот праздник считают своим, и металлурги, перерабатывающие металл и горняки, которые добывают руду, необходимый компонент для производства металла
- Мы приглашаем на сцену \_ отряд показать нам, как в Кузбассе празднуется «День металлурга».
- Без выкройки не бывает обуви без родов не бывает человека говорят телеуты, а без человека и празднику не бывать.
- «Пардакай» торжество объединяющие все возраста и народы Кузбасса для празднования окончания посевных работ
- Встречаем \_ отряд с праздником народа и любви
- Ежегодно баба Яга из Томской Писаницы устраивает шабаш, на котором вы можете повстречать кощеев, водяных, кикимор, избушку на куриных ножках и других представителей славянской нечисти.
- это торжество – шабаш Бабы Яги имеет пугающий колорит, который мы попросим продемонстрировать нам \_ отряд
- Об этом празднике наслышаны многие. Самый вкусный и самый сытный день встречи весны у народов Кузбасса. Гости участвуют в народных состязаниях лазают на столб за призом и конечно же угощаются русскими блинами.
- Приглашаем \_ отряд показать, как традиционно празднуют Масленицу в Кузбассе
- Вишня особая ягода с неповторимым вкусом, наполненная целым рядом полезных свойств. Она стала известна во многих уголках страны как символ города Осинники.
- Торжество, посвященное этой ягоде, традиционно включает в себя множество конкурсов, квестов и развлекательных шоу. Встречаем на сцене \_ отряд «Фестиваль вишни»
- Быть шахтером тяжёлый труд достойны уважения поэтому кузбассовцы ежегодно выбирают один шахтерский город, который становится столицей дня шахтера, а в августе принимают гостей и передают эстафету следующей столице. Встречаем на сцене \_ отряд. «День шахтера»
- Блюда, приготовленные из картофеля, радуют многих жителей нашей страны поэтому мы можем найти столько упоминаний этого овоща в частушках и другом народном творчестве. И именно поэтом существует такое торжество, как «Праздник картошки», который сейчас покажет нам \_ отряд

- «Сабантуй» имеет более чем 1000 летнюю историю, а в настоящее время отмечается после окончания весенних полевых работ и служит национальным татарско - башкирским праздником

- Приглашаем \_ отряд показать нам этот замечательный праздник
- Сегодня мы познакомились с разными праздниками Кузбасса
- Празднуйте праздники и любите Кузбасс.

**Игра на местности «Город будущего»** - на протяжении всей смены каждый отряд зарабатывал «кузбассики» и на эти средства каждый отряд приобретает «строительные материалы» (бумага, картон, канцелярские принадлежности) и строит 2 объекта из инфраструктуры для города.

*(Примечание: более подробное описание смотреть в разработке игра на местности «Город будущего»)*

**Чередование творческих поручений**

Название	Задание
<b>Министерство здравоохранения</b>	Отряд снимает видео с пожеланиями на день (совет, мудрость, лайфхак) 2-3 минуты
<b>Министерство по связи общественностью</b>	Пост в ленту. Фото из жизни отряда. Интересное описание. Фотографирование отряда, самые оригинальные и интересные фото в папку.
<b>Министерство труда и занятости населения</b>	Отряду необходимо придумать тематическую дискотеку и провести ее с различными конкурсами, играми, флэш-мобами и т.д. Отряд готовит игру с залом (любую, на выбор) и проводит ее перед общим КТД. Если в этот день нет ни дискотеки, ни мероприятия сделать видео игры.
<b>Министерство полезных ископаемых</b>	Сделать сюрпризы другим отрядам. Что-то материальное. Подписать, принести в указанное место. Написать в чат, что готово и можно забирать.
<b>Министерство окружающей среды</b>	Найти информацию и оформить интересный факт о животном красной книги Кузбасса. рисунок, описание, (формат А5, в 2 экземплярах) – в столовую на доску
<b>Министерство культуры</b>	Подготовить сценарий и провести вечернее мероприятие или помочь в организации и проведении квеста.
<b>Министерство науки</b>	Снять Видео научных опытах ИЛИ изобретениях
<b>Министерство образования</b>	Отряд готовит для других отрядов различные логические задачи, вопросы, ребусы, загадки и т.д. в формате видео или презентации.
<b>Министерство туризма</b>	Отряд готовит Видео экскурсию по какому-то городу Кузбасса Отряд готовит Будет отдельный список по жребию.)
<b>Министерство спорта</b>	Отряд готовит полосу препятствий: рисует на асфальте полосу препятствий. Проходит своим отрядом, засекает лучшее время, скидывает в чат «__отряд – наша полоса препятствий там-то, мы прошли за столько-то времени». После чего остальные отряды в свободное время приходят, проходят и фиксируют своё лучшее время.
<b>Министерство молодежной политики</b>	Отряд придумывает какой-либо челлендж, чтобы остальные отряды смогли это повторить. Снимает на Видео.

**Дополнительные материалы**

1.		<p><b>Анжеро – Судженск</b>  Известен, как один из образовательных центров области. Гостей города в первую очередь привлекают местные санатории, находящиеся на окраинах. Среди них и здравница «Анжерская», построенная в сосновом бору. Эта и другие лечебные базы оснащены современным диагностическим и лечебным оборудованием. В реках и озёрах Анжеро-Судженска хороший клёв. На прокат сдаются лодки и снасти. Население – 69 тысяч человек.</p>
2.		<p><b>Беловский ГО</b>  Пересекается реками Малый Бачат и Бачат. Располагается рядом с одноименным водохранилищем. Из-за этого в Белово часто можно наблюдать туманы. Объекты сталинской архитектуры – важные достопримечательности города. Работает Музей шахтёрской славы. На базе Дома культуры создано 32 любительских творческих коллектива. Среди памятников выделяется композиция «Ленин с детьми». Население – 72,5 тысяч человек.</p>
3.		<p><b>Беловский МО</b>  Гидрографическая сеть представлена рекой Иня и её притоками — Уроп, Еловка, Большой и Малый Бачат. В 1851 году на Бачатском месторождении впервые в Кузбассе началась регулярная добыча каменного угля. В середине XIX века была образована Бачатская волость в составе Кузнецкого округа (уезда) Томской губернии с административным центром в селе Бочаты.</p>
4.		<p><b>Березовский ГО</b>  Отсюда до Кемерово около 27 км. Город гордится своим каменным храмом Иоана Кронштадского. Его построили недавно, но достопримечательность хорошо вписалась в общий городской вид. Поблизости находится самая красивая улица Берёзовского. Её называют Арбатом на московский манер. В последние годы появилась традиция перекрашивать в яркий цвет фасады домов.  Население – 45 тысяч человек.</p>
5.		<p><b>Гурьевский МО</b>  До 1938 года населённый пункт имел статус посёлка. Его основали вокруг металлургического завода. Музей истории и культуры проводит разные экскурсии по городу в зависимости от возраста группы. Есть и семейные комплексные туры. В пригороде Гурьевска работает несколько санаториев и профилакториев. Они располагаются в живописных местах: у озёр, посреди рощ или на реке. Население – 22 тысячи человек.</p>
6.		<p><b>Ижморский МО</b>  Возник в 1893 году, благодаря строительству Транссибирской железнодорожной магистрали. К поселку с юго-восточной и восточной стороны подступала тайга с лесами из сосны, ели, пихты, кедра и лиственницы. На севере, севере - востоке и западе росли осины, берёзы и кустарник, всё время стояла вода, много было болот.  Название железнодорожной станции перешло и на поселок, а железнодорожная станция названа по селу Ижморка, находящемуся в трех километрах. Селу дали название переселенцы из Пензенской губернии Ижморской волости.</p>

7.		Калтанский ГО Один из самых чистых и зелёных городов области. На въезде установлен знак, сразу дающий понять, что край – промышленный. В Калтане родились Герой СССР Виктор Гнедин и футболист сборной России Александр Головин. Местные власти стараются идти в ногу со временем: город участвует в ежегодной акции «Ночь в музее» и разработана обширная обзорная экскурсия с посещением закрытой шахты. Население – 21 тысяча человек.
8.		Кемеровский ГО Главный город Кузбасса стоит на берегах Томи и Искитимки. В Кемерово открыто 5 театров, цирк и филармония. Работают более 10 музеев разной направленности, включая Музей кино. Природные красоты представлены сосновым бором, берёзовой рощей, несколькими парками и скверами. Знаменский собор – главный православный объект области. Также есть мечеть и католический храм. Население – 559 тысяч человек
9.		Кемеровский МО Кемеровский район был образован 11 августа 1924 года на съезде Совета рабоче-крестьянских и красноармейских депутатов. Основные виды промышленной деятельности: добыча полезных ископаемых, производство прочих неметаллических минеральных продуктов. Основные направления сельскохозяйственного производства: овощеводство, племенное животноводство.
10.		Киселевский ГО Стоит на реке Аба. Самая старая постройка из дерева – церковь Святых Петра и Павла, датированная XIX веком. Святым источникам, находящимся рядом, приписывают целительные свойства. Базы отдыха Киселёвска и окрестностей современны и способны обеспечить туриста всем необходимым. Есть и санатории, где можно поправить здоровье и побывать на лоне природы. Население – 88 тысяч человек.
11.		Крапивинский МО Село Крапивино основано в 1732 году. В 1911 году жило 725 человек, 142 хозяйства. Действовала церковно-приходская школа, 5 лавок, церковь. В 1968 году население составляло 5,8 тысяч жителей. Действовали шахта «Крапивинская», ремонтно-техническая станция, молзавод, госпромхоз, промкомбинат, комбинат бытового обслуживания, лесничество, пищекомбинат, лесозавод, центр. усадьба совхоза «Крапивинский», 2 начальных, восьмилетняя и средняя школы, ШРМ, музыкальная школа, Дом культуры, 6 библиотек, больница, аптека, детский сад и ясли, гостиница.
12.		Ленинск – Кузнецкий ГО В прошлом назывался Кольчугино. Здесь разведаны впечатляющие по объёмам запасы угля. Город разделён на районы, согласно их назначению. Промзона находится на северной окраине. Достопримечательности сосредоточены в центре. Архитектурная ценность – здание кинотеатра «Победа», которое возвели в 30-х годах прошлого века. Среди музеев выделяется Музей Кольчугинского рудника. Население – 95 тысяч человек.

13.		Ленинск - Кузнецкий МО В XVII—XVIII веках земли нынешнего района были южным форпостом сети томских казацких крепостей. С 1802 года, при образовании Томской губернии, здесь формируется её Кузнецкий уезд, который просуществовал до 1924 года.
14.		Мариинский МО Располагается на берегу реки под названием Кия. В прошлом на этих территориях обитали тюркоязычные татары. Город вошёл в историю солдатским бунтом 1905 года. В Мариинске работают три музея: краеведческий, Музей бересты и мемориальный дом писателя Владимира Чивилихина. Установлены памятник двум монархам – Александру II и Марии Александровне. Население – 39 тысяч человек.
15.		Междуреченский МО Ориентир на угледобычу отражён даже в гербе Междуреченска. Также на нём изображены Томь и Уса, между которыми находится город. Развит горнолыжный спорт, созданы трассы для специального слалома и слалома-гиганта. Работают прокаты инвентаря, подъёмники, можно нанять инструктора. Популярны пешие походы в горный туристический район Поднебесные Зубья.
16.		Мысковский ГО Впервые упоминается 1770 году под названием Томазак. Коллекция историко-этнографического музея города не обширна – около 1200 экспонатов – но интересна. Центр культуры принимает не только приезжих артистов, но и временные выставки. Однако в первую очередь в Мыски приезжают, чтобы насладиться природными красотами – бескрайними лесами и чистыми реками. Население – 41 тысяча человек.
17.		Новокузнецкий ГО Один из центров металлургии и угледобычи в стране. Город расцвёл в прошлом веке, но сохранил немногие дореволюционные каменные здания: крепость, ликёроводочный завод, Спасо-Преображенский собор. Обширная коллекция ценных картин выставляется в местном художественном музее. В Новокузнецке и окрестностях более 15 православных храмов. Население – 552 тысячи человек.
18.		Новокузнецкий МО Самый крупный по площади и один из самых населённых районов области. В Новокузнецкий район входят 131 сельских населённых пункта. На территории района расположена часть центральная часть заповедника «Кузнецкий Алатау», заказники: Сары-Чумышский, Нарыкский, памятники природы: «Липовая роща» п. Кузедеево.
19.		Осинниковский ГО Основан в месте впадения реки Кандалеп в Кондому. Интересен для посещения краеведческий музей. Его коллекция разбита на ряд отдельных экспозиций, включая нумизматическую. С 2006 года в парке выставлены образцы военной техники. Они стали частью мемориала. Население – 43 тысячи человек.

20.		Полысаевский ГО Располагается на правом берегу притока Оби под названием Иня. Небольшой краеведческий музей позволяет познакомиться с прошлым и настоящим города. Дворец культуры и кинозал находятся в одном здании. В 2005 году построен храм Серафима Саровского – главный православный объект района. Население – 26 тысяч человек.
21.		Прокопьевский ГО Ранее назывался Монастырское. В прошлом на территории нынешнего Прокопьевска находилось несколько сибирских поселений. Основа экономики – угледобыча. Даже день города совмещен с Днём шахтёра. Самая большая зона отдыха – Зенковский парк. Его пруд привлекает горожан и туристов в тёплое время года, а лыжные трассы – зимой. Есть краеведческий музей и театр.
22.		Прокопьевский МО Прокопьевский район образован 4 сентября 1924 года. В Прокопьевском районе 74 населённых пунктов. Граничит на севере с Гурьевским районом (муниципальным округом и Беловским районом, на юге и востоке с Новокузнецким районом Кемеровской области, на западе с Алтайским краем.
23.		Промышленновский МО Промышленновский район – удивительный уголок Кузбасса, имеющий свои культурно-исторические традиции, район многонациональной народной культуры, народных ремёсел. Сохранение и приумножение культурных традиций, воспитание в людях чувства прекрасного, глубокое уважение к творческому труду, по-прежнему, остаются приоритетными направлениями деятельности учреждений культуры.
24.		Тайгинский ГО Город возник параллельно со строительством железной дороги. Обзорная экскурсия по городу занимает примерно час. Тем, кто захочет узнать подробную информацию о Тайге, прямая дорога в исторический музей. Архитектурное достояние – здание вокзала, дошедшее до наших дней в неизменном виде. Другая достопримечательность – церковь имени Андрея Критского. Население – 24 тысячи человек.
25.		Таштагольский МР Образовался в 1960 году путём объединения посёлков. Расположение на реке Кондома даёт местности дополнительные возможности по привлечению туристов. На близлежащих горах проложены трассы для спуска на лыжах и работает прокат инвентаря. Стоит посетить и эко музей, на территории которого находятся: воссозданный золотой прииск, усадьбы плотника и миссионерская, стоянка древних металлургов. Население – 23 тысячи человек.
26.		Тисульский МО Неповторима и прекрасна природа района: северо-западная часть – лесостепь, юго-восточная – тайга, через которую проходят отроги Кузнецкого Алатау. Обширная территория изобилует озерами: Большой Берчикуль, Песчаное, Утинка, Пустое, своеобразными реками: Кия, Дудет, Урюп, Каштак, Тисулка. В лесах, которыми покрыто более половины земель района, водятся ценные породы пушного зверя: соболь, белка, рысь, лиса. Богат лес и ягодами, грибами.

27.		Топкинский МО Отсюда до Кемерово всего 32 км. Железнодорожный вокзал Топки – архитектурная достопримечательность. Его возвели в 1914 году. Самый известный памятник города – мемориал «Русская пиета». А исторический музей обладает обширной коллекцией экспонатов разных направлений. Фонды содержат 14 тысяч единиц хранения. Население – 28 тысяч человек.
28.		Тяжинский МО Основан в 1894 году. Возник в связи со строительством железной дороги. В 1958 году село Тяжин преобразовано в посёлок городского типа Тяжинский. Тяжинский округ – родина героя Кузбасса, почётного гражданина города Берлина, города Вайсенфельса и посёлка Тяжин, Масалова Николая Ивановича.
29.		Чебулинский МО У деревни Шестаково, на правом берегу реки Кия, находится «Шестаковский комплекс раннемеловых позвоночных». Геологическое обнажение Шестаковский Яр или «Шестаково-3» было открыто в 1953 году. «Шестаково-1» — самое богатое местонахождение мезозойских млекопитающих в России. Здесь впервые в России найден представитель симметродонтов — <i>Yermakia domitor</i> из семейства тинодонтид.
30.		Юргинский ГО Располагается на побережье Томи. В городе действуют объекты разных конфессий: православный кафедральный собор Рождества Иоанна Предтечи, католический приход «Святого Духа», Сибирская Евангелическо-Лютеранская Церковь и церковь баптистов. В честь героев Великой Отечественной открыт мемориал. Самый трогательный памятник Юрги – композиция «Мамонтёнок». Население – 81 тысяча человек.
31.		Юргинский МО Район расположен на северо-западе Кемеровской области, на левом берегу реки Томь. Самый западный район Кузбасса. Исторически первым русским поселением на территории современного Юргинского района считается село Зеледеево, основанная в 1659 году служилыми казаками Томского острога как передовой оборонный дозор к югу от крепости.
32.		Яйский МО Самым старым населенным пунктом на территории современного поселка Яя являлась деревня Жарковка. Появилась она, вероятнее всего, на месте стойбища коренных жителей этих мест – чулымских тюрков. Появилось оно, вероятнее всего, на месте стойбища коренных жителей этих мест, чулымских тюрков, у реки, которая носила название – «Яй». «Яй» по-турецки означает «лето», «летнее пастбище», «летовка». Русские, пришедшие сюда в начале 18 века, немного изменив название, речку стали называть «Яя», а в конце XIX века при строительстве Транссиба так стали называть и пристанционный поселок.

33.		<p><b>Яшкинский МО</b></p> <p>Яшкино - крупный поселок городского типа в Кемеровской области, расположенный в 63 километрах к северо-западу от Кемерова. Площадь территории Яшкинского городского поселения составляет 300 квадратных километров.</p>
-----	---	---

ГАУДОДОЦ «Сибирская сказка»